**VERBALE RIUNIONE 2: 30/09**

**Presenti:** Guidobene Davide, Rosin Giacomo

**Progetti selezionati da proporre:**

* Social interests
* App per viaggiatori
* App per locali
* App per spiaggia

**Scelta nome del gruppo:** Quadcore

**INVIO DEI FORM UFFICIALI PER**

* comunicazione gruppo
* comunicazione dei 4 progetti scelti

**A cura di:** Guidobene Davide, Rosin Giacomo

**ESEMPIO FORM (SOCIAL INTERESTS)**

**Descrizione del progetto**

App per conoscere nuove persone quando sei in giro.

L'utente inserisce i suoi dati al primo accesso e quando si trova vicino a una persona che condivide i suoi stessi interessi viene notificato.

Feature principali:

- selezione interessi

- notifica in caso di match

- geo-localizzazione o altro (es. bluetooth) per rilevare dispositivi vicini

- chat tra dispositivi matchati

**Sistema Collezione dati**

2 possibili implementazioni per rilevare dispositivi vicini con interessi simili

- Client-server: i dispositivi condividono la loro posizione con il server che si occupa di segnalare persone vicini

- Peer to peer: utilizzo di sistemi come il bluetooth e il wifi per scoprire persone vicine

2 possibili implementazioni per chat tra dispositivi matchati

- Client-server

- Peer to peer: chat possibile solo finché i dispositivi sono vicini

**Steps per realizzare progetto:**

- scegliere l'implementazione per la comunicazione tra dispositivi (client-server o peer to peer)

- occuparsi del lato rilevazione dispositivi vicini (il più critico e necessario per avere un primo mvp)

- occuparsi del lato interessi (inserimento e matching)

- implementazione semplice chat

**Verbale a cura di:** Guidobene Davide